

# المجال العقل

قادر على تغيير طريقته في  
 التفكير

المعيار التربوي

٥



المستوى الثاني



ترى ما الذي قد فاته؟!

تقويم

تفعيل

تحضير

لعبة جماعية

لعبة جماعية يقوم بها المعلم مع الطالب ويخدعهم فيها من خلالها كي يضطروا إلى القيام بانتقاد أنفسهم وطريقتهم في التفكير.

استراتيجية التنفيذ



فكرة النشاط



محتوى النشاط

١. برأيك: ما الذي أخطأ فيه المفكر؟

٢. ما الذي لم يخطئ فيه ولكنه قد فاته من العناصر أو المعطيات السابقة للفكرة؟

٣. هل بالإمكان تحسين الفكرة عن ذلك؟

٤. هل بالإمكان تحسين عرض وطرح الفكرة بحيث تصبح أكثر قبولًا؟

١. يخبر المعلم طلابه بأن اللعبة هي مسابقة بينهم لأفضل تفكير نقدi للفكرة المكتوبة بحيث يخسر الطالب لو لم يقدم نقداً جيداً ويخسر لو وأشار أو ألمح إلى هوية كاتب الفكرة (حتى ولو كان هو الكاتب).

٢. يتطلب منهم بعد ذلك أن يقوموا بكتابة أفكارهم في ورقة بحيث تشمل هذه الأفكار رأيه في قضية جدلية اجتماعية أو سياسية أو فكرية مثارة حاليًا في الواقع، ثم يقوموا بتسلیم الأوراق للمعلم.

٣. يدعى المعلم أنه قد خلط الأوراق ولكنه يتعمد أن يقدم لكل طالب ورقته الخاصة التي سلمها مع تكليف له بتنفيذ النشاط وتقدیم نقد لصاحب الورقة (والذي يكون هو) مع عدم الإشارة إلى صاحبها إطلاقاً. ويصارحهم المعلم في نهاية النشاط بما فعل.

إرشادات التنفيذ



ساعتان



مدة النشاط

1. التزام الطلاب بقواعد اللعبة حتى النهاية دون أن يدركون خدعة المعلم.
2. تقديم الطالب لنقد جيد أصيل حقيقي لأفكاره الخاصة.



مؤشرات نجاح البرنامج

١. أن يدرك الطالب بعد هذا النشاط إمكانية أن تكون أفكاره خاطئة أو غير مكتملة ويفتح الاستعداد لتغيير طريقته في التفكير، ويتبين ذلك من خلال استبيان بسيط.
٢. رغبته في التعلم أكثر عن كيفية التغيير الذاتي للأفكار من خلال مرحلتي التفعيل والتقويم.



مؤشرات اكتساب المعيار

اماًلا الاستبيان المقدم إليك من المعلم لتقديم انطباعك عن هذا النشاط.



النشاط الموجه للطالب